



# tempo60 Grundoperationen

profax Verlag AG

sFr. 5.00  
Schulen sFr. 2.90

1. – 9. Klasse

## Kopfrechnen sicher und schnell

Grundoperationen bis 100  
Ziel: 24 Aufgaben in 60 Sekunden lösen

## Kopfrechnen spielerisch-sportlich, sicher und schnell

Für die *schriftlichen Grundoperationen* oder das *Schätzen* ist der schnelle Zugriff auf das kleine  $1+1$  /  $1-1$  /  $1 \times 1$  /  $1:1$  Voraussetzung. Wer die Grundoperationen im Zahlenraum bis 100 versteht und automatisiert hat, verfügt über eine solide Basis für die Welt der Zahlen und Grössen.

Mit **tempo60** erarbeiten sich die Lernenden Geläufigkeit in den Grundoperationen bis 100. Ziel ist es, jedes der 100 Sets in höchstens 60 Sekunden fehlerfrei zu lösen.

## Zwei Arbeitsmodi

Im *Trainingsmodus* erarbeiten sich die Lernenden ohne Druck gute Fertigkeiten in den von ihnen gewählten Übungssets.

Im *Testmodus* versuchen sie, möglichst alle 24 Aufgaben eines Sets in 60 Sekunden zu lösen. Die Reihenfolge der Aufgaben bleibt immer gleich.

## Die Themen

- Addition oder Subtraktion bis 10
- Addition oder Subtraktion bis 20
- Addition Schlüsselrechnungen
- Addition oder Subtraktion bis 100
- Addition und Subtraktion gemischt
- Multiplikation Reihen 1 bis 10 einzeln
- Multiplikation Schlüsselrechnungen
- Multiplikation gemischt
- Division
- Multiplikation und Division gemischt

## Zitat aus dem Lehrplan 21:

Schülerinnen und Schüler müssen grundlegende Einsichten und Rechenergebnisse *geläufig verfügbar* haben. Schülerinnen und Schüler, die das kleine Einmaleins auswendig kennen, sind in der Lage, sich das grosse Einmaleins zu erschliessen oder Produkte mit grossen Zahlen abzuschätzen. Wiederholen, sich erinnern, automatisieren und trainieren gehören ebenso zum Mathematiklernen wie erforschen und argumentieren.

profax Verlag AG

Postfach  
8401 Winterthur  
Schweiz  
+41 44 500 60 10  
info@profax.ch  
www.profax.ch

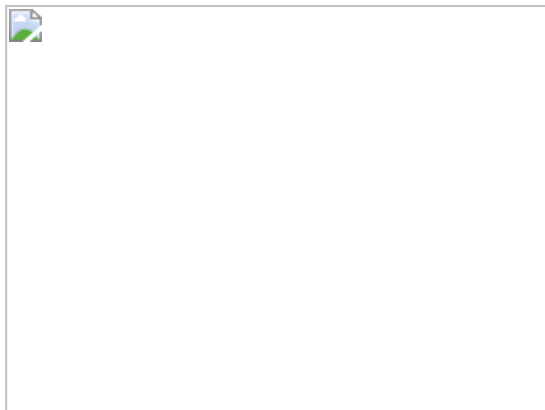
profax

# tempo60 Grundoperationen

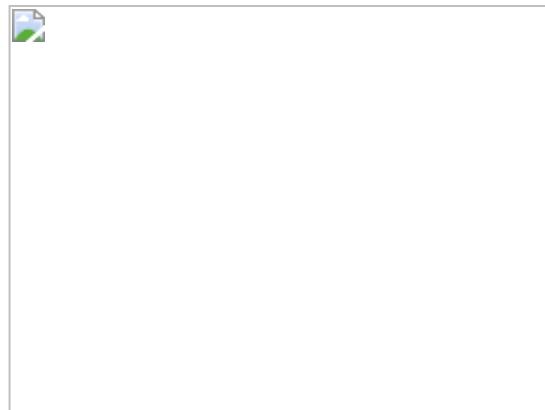
1. – 9. Klasse

**Kopfrechnen sicher und schnell**

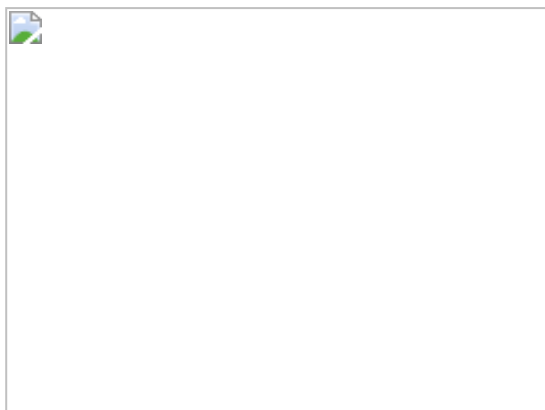
Grundoperationen bis 100  
Ziel: 24 Aufgaben in 60 Sekunden lösen



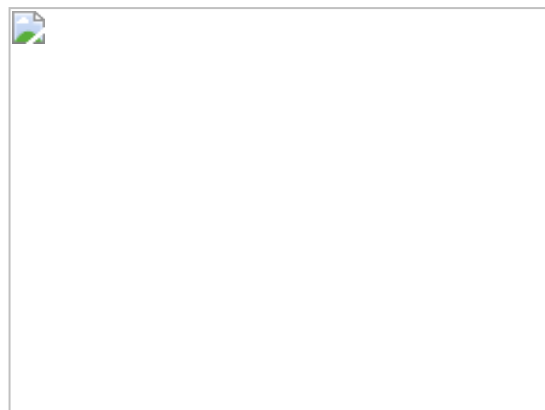
Der Startbildschirm von tempo60. Durch Drehen der Walze wählen die Lernenden eines der 100 Sets aus und starten die Übung im Trainings- oder Testmodus.



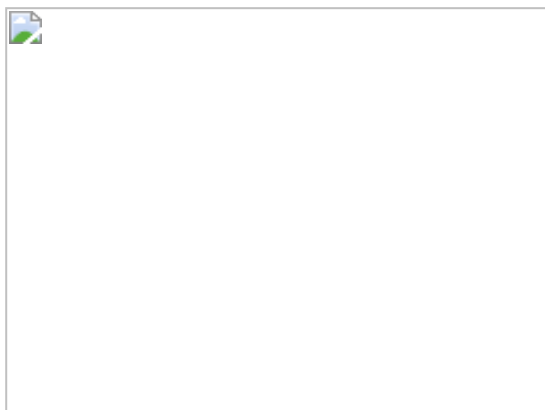
Trainingsmodus: Die Lernenden erarbeiten sich ohne zeitlichen Druck gute Fertigkeiten in den gewählten Sets.



Rückmeldung Trainingsmodus: Die 24 Aufgaben wurden in 141 Sekunden gelöst. Ein Fehler wurde korrigiert.



Testmodus: Die Uhr läuft. Wie viele Aufgaben können innerhalb 60 Sekunden möglichst fehlerfrei gelöst werden?



Das Resultat aus dem Test erscheint auf der Walze. Alle 24 Aufgaben aus Set 4 wurden fehlerfrei in 53 Sekunden gelöst.